



Fische fangen

Fische fangen funktioniert wie Schiffe versenken.

Das eine Quadrat stellt das eigene Meer da, und das Zweite das Meer des anderen Mitspielers.

In das eigene Meer trägt man nun, ohne dass der Mitspieler dies sieht, seine Fischschwärme ein. Dies geschieht, indem man Gebilde von unterschiedlicher Kästchenlänge einzeichnet. Über die Anzahl und Größe der Schwärme und über die Art der Platzierung sollten vor Spielbeginn Einigkeit herrschen.

Folgende Spielregeln müssen eingehalten werden:

Die Fische/Schwärme dürfen nicht aneinander stoßen.

Die Schwärme dürfen nicht über Eck geformt sein oder Ausbuchtungen besitzen.

Die Fische/Schwärme dürfen auch am Rand liegen.

Die Fische/Schwärme dürfen nicht diagonal verlaufen werden.

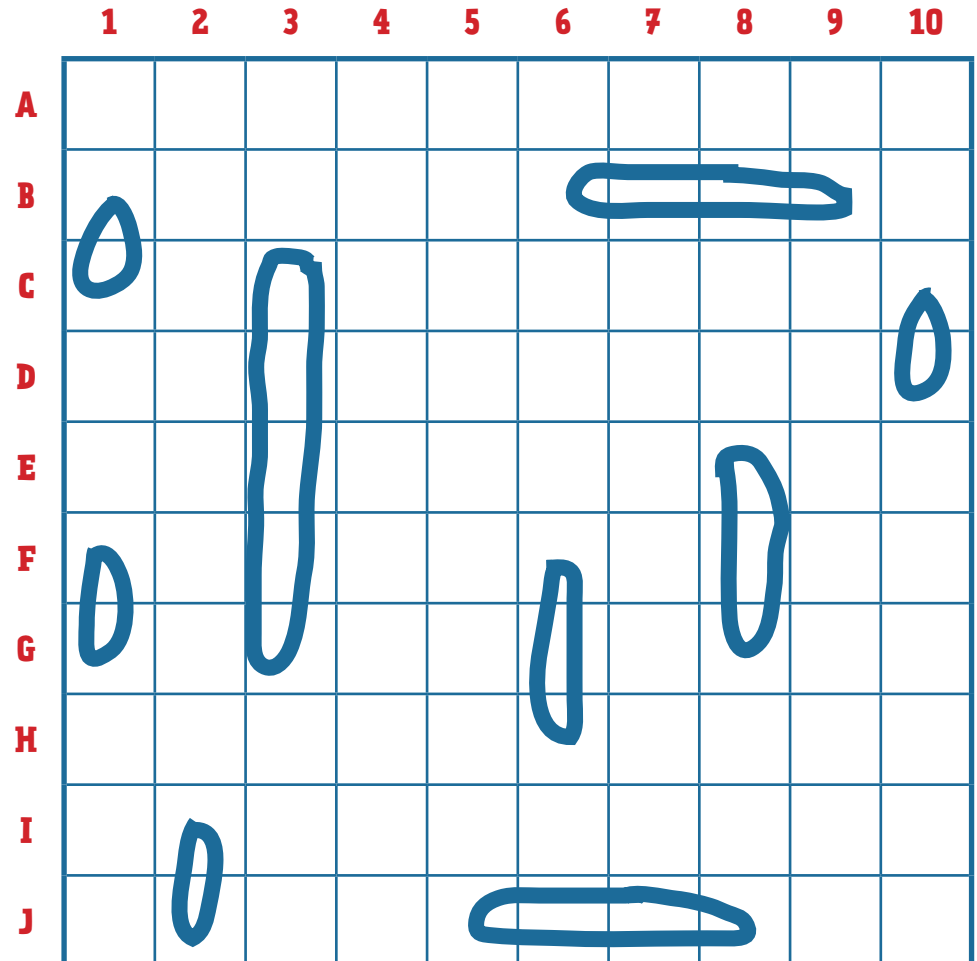
Jeder verfügt über insgesamt zehn Fische/Schwärme (in Klammern die Größe):

ein Riesenschwarm Heringe (5 Kästchen)

zwei Schwärme Nordseekrabben (je 4 Kästchen)

drei Schwärme Kabeljau (je 3 Kästchen)

vier kleine Schwärme Sprotten (je 2 Kästchen)





Fische fangen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Eigenes Meer

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Gegnerisches Meer